



ประกาศองค์การบริหารส่วนจังหวัดพระนครศรีอยุธยา
เรื่อง รับสมัครแข่งขันกีฬาสีสปอร์ตชิงแชมป์ อบจ.พระนครศรีอยุธยา คัพ

ด้วยองค์การบริหารส่วนจังหวัดพระนครศรีอยุธยา จะดำเนินการแข่งกีฬาสีสปอร์ตประจำปี ๒๕๖๖ ฉะนั้น อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๔๕ (๙) ตามพระราชบัญญัติองค์การบริหารส่วนจังหวัด พ.ศ. ๒๕๔๐ และที่แก้ไขเพิ่มเติม มาตรา ๑๗ (๑๘) พระราชบัญญัติกำหนดแผนและขั้นตอนการกระจายอำนาจได้แก่องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น พ.ศ. ๒๕๔๒ และที่แก้ไขเพิ่มเติม ประกอบกับระเบียบกระทรวงมหาดไทยว่าด้วยการเบิกค่าใช้จ่ายในการจัดงาน การจัดกิจกรรมสาธารณะ การส่งเสริมกีฬาและการแข่งขันกีฬาขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น พ.ศ. ๒๕๖๔ จึงประกาศรับสมัครทีมเข้าร่วมการแข่งขัน ดังรายละเอียดต่อไปนี้

๑. วิธีดำเนินการ

องค์การบริหารส่วนจังหวัดพระนครศรีอยุธยา จะดำเนินการแข่งขันแข่งกีฬาสีสปอร์ต โดยใช้เกม ROV (Arena of Valor) มีกำหนดการแข่งขัน ดังนี้

- ๑.๑ รอบคัดเลือกแบบออนไลน์ (Online Competition) ระหว่างวันที่ ๒๐-๒๓ กรกฎาคม ๒๕๖๖
- ๑.๒ รอบชิงชนะเลิศแบบออฟไลน์ (Offline Competition) วันที่ ๑ สิงหาคม ๒๕๖๖

๒. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑ มีชื่ออยู่ในทะเบียนบ้านในเขตจังหวัดพระนครศรีอยุธยาติดต่อกันไม่น้อยกว่า ๙๐ วัน นับถึงวันแข่งขัน หรือเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนหรือสถาบันที่อยู่ในจังหวัดพระนครศรีอยุธยา โดยไม่อยู่ในระหว่างพักการเรียน

๒.๒ มีสัญชาติไทยโดยกำเนิดหรือแปลงสัญชาติเป็นไทยมาแล้วไม่ต่ำกว่า ๕ ปี

๒.๓ ต้องไม่เป็นพระสงฆ์ สามเณร นักพรตหรือนักบวช

๓. เอกสารประกอบการสมัคร

ผู้สนใจสมัครเข้าร่วมการแข่งขันสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขันผ่านระบบออนไลน์ พร้อมแนบเอกสารหลักฐาน ดังนี้

- ๓.๑ สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน หรือ
- ๓.๒ สำเนาบัตรนักศึกษา หรือ
- ๓.๓ สำเนาบัตรนักเรียน เอกสารที่ทางโรงเรียนออกให้ หรือ

/๓.๔ สำเนา...

๓.๔ สำเนาบัตรพนักงาน

๔. การรับสมัคร

ผู้ประสงค์จะสมัครเข้าแข่งขันสามารถสมัครได้ทางอินเทอร์เน็ต ตลอด ๒๔ ชั่วโมง ที่เว็บไซต์ <https://www.aypao.go.th> หัวข้อสมัครแข่งขัน ROV (Arena of Valor) ตั้งแต่วันที่ ๑๐-๑๔ กรกฎาคม ๒๕๖๖ หรือจนกว่าจะมีผู้สมัครครบตามจำนวนที่กำหนด

๔.๑ ให้ผู้สมัครแข่งขันอัปโหลด (upload) เอกสารประกอบการสมัคร ภายในวันที่สมัคร

๔.๒ รายชื่อผู้เข้าแข่งขันทั้งหมดจะได้รับการยืนยันให้ร่วมเข้าแข่งขันโดยพิจารณาจาก เอกสารประกอบการสมัครที่ทำการอัปโหลด (upload) ผู้ที่ไม่แสดงหลักฐาน จะถูกตัดสิทธิ์ไม่ให้เข้าร่วม การแข่งขัน หากคุณสมบัติผู้เข้าร่วมการแข่งขันไม่ถูกต้องตามเงื่อนไของค์การบริหารส่วนจังหวัดพระนครศรีอยุธยา จะตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน โดยคำตัดสินขององค์การบริหารส่วนจังหวัดพระนครศรีอยุธยา ถือเป็นที่สุด

๕. เงื่อนไขการสมัคร

๕.๑ นักกีฬาที่มีอายุต่ำกว่า ๑๘ ปี ต้องได้รับความยินยอมจากผู้ปกครองให้เข้าร่วมแข่งขัน เป็นลายลักษณ์อักษร สำหรับเอกสารดาวน์โหลดได้ที่ <https://www.aypao.go.th>

๕.๒ ไม่อนุญาตให้นักกีฬาทีมชาติไทย เข้าแข่งขัน

๕.๓ ผู้สมัครเข้าแข่งขันสามารถเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันได้เพียง ๑ ทีม เท่านั้น เมื่อยืนยันการสมัครแล้ว จะเปลี่ยนแปลงแก้ไขไม่ได้ ในกรณีตรวจสอบพบว่ามีอาการกระทำผิด จะทำการตัดสิทธิ์เข้าแข่งขันทั้ง ๒ ทีม

๕.๔ การสมัครเข้าแข่งขันข้างต้น ถือว่าผู้สมัครเป็นผู้ลงลายมือชื่อ และรับรองความ ถูกต้องของข้อมูลดังกล่าวตามพระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่ แก้ไขเพิ่มเติม ดังนั้น หากผู้สมัครจงใจกรอกข้อมูลอันเป็นเท็จ อาจมีความผิดทางอาญา ฐานแจ้งความเท็จ ต่อเจ้าพนักงานตามประมวลกฎหมายอาญา มาตรา ๑๓๗

๕.๕ ผู้สมัครต้องรับผิดชอบในการรับรองตนเองว่าเป็นผู้คุณสมบัติครบถ้วนตามข้อ ๒ และต้องกรอกรายละเอียดต่าง ๆ ให้ถูกต้อง ครบถ้วน ตรงตามความเป็นจริง ในกรณีที่มีความผิดพลาด อันเกิดจากผู้สมัคร องค์การบริหารส่วนจังหวัดพระนครศรีอยุธยาจะถือว่าผู้สมัครเป็นผู้ขาดคุณสมบัติ ในการสมัครมาตั้งแต่ต้น

๖. ระเบียบการแข่งขัน

ใช้ระเบียบข้อบังคับของการกีฬาแห่งประเทศไทยว่าด้วยการแข่งขันกีฬาแห่งชาติ พ.ศ. ๒๕๕๐ และ กฎ ข้อบังคับกีฬาอีสปอร์ตซึ่งรับรองโดย สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

/๓/. ประเภท...

๓. ประเภทการแข่งขัน

ประเภททีมทั่วไป Arena of Valor จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๕ คน ไม่จำกัดเพศ (ชายล้วน หรือหญิงล้วน หรือชาย+หญิง) และสามารถมีตัวสำรองได้ไม่เกิน ๒ คน ไม่จำกัดเพศ

๔. รางวัลการแข่งขัน

รางวัลที่ ๑ เงินรางวัล ๓๐,๐๐๐ บาท ถ้วยรางวัล

รางวัลที่ ๒ เงินรางวัล ๒๐,๐๐๐ บาท ถ้วยรางวัล

รางวัลที่ ๓ เงินรางวัล ๑๐,๐๐๐ บาท ถ้วยรางวัล

๕. รูปแบบการแข่งขัน และกติกา

๕.๑ รูปแบบการแข่งขัน

๕.๑.๑. เครื่องเกม Mobile

๕.๒ รอบแรก (รอบคัดเลือกแบบออนไลน์)

๕.๒.๑. จำนวนทีม ๑๒๘ ทีม

๕.๒.๑.๑ แบ่งทั้งหมด ๓๒ กลุ่ม กลุ่มละ ๔ ทีม

๕.๒.๑.๒ แข่งแบบพบกันหมดในกลุ่ม (Single Round Robin)

๕.๒.๑.๓ แข่งแบบ Best of ๓

๕.๒.๑.๔ ชนะได้ ๑ คะแนน

๕.๒.๑.๕ แพ้ไม่มีคะแนน

๕.๒.๑.๖ ทีมที่มีคะแนนมาเป็นอันดับ ๑ และอันดับ ๒ เข้ารอบ Playoff

๕.๒.๑.๗ กรณีคะแนนเท่ากัน ในช่วง Group Stage หากมีการเสมอกัน การกำหนด ranking ของทีมจะกำหนดดังนี้ จากมากสุดไปต่ำสุด

๕.๒.๑.๗.๑ ความต่างของจำนวนการชนะ-แพ้ใน Group Stage

๕.๒.๑.๗.๒ Head-to-head result

๕.๒.๑.๗.๓ จำนวนบ้อมที่ถูกทำลายในเกมทั้งหมดระหว่าง

ทีมที่มีแต้มเท่ากัน

๕.๒.๑.๗.๔ จำนวนคิลทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน

๕.๒.๑.๗.๕ จำนวนตายทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน

(เอาเฉพาะที่ตายน้อยกว่า)

๕.๒.๑.๗.๖ จำนวนแอสซิสทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน

/๕.๒.๒.๗.๗/ Time-rating...

๙.๒.๒.๓.๓/ Time-rating : จำนวนเวลาในเกมที่แพ้-จำนวน
เวลาในเกมที่ชนะ (ทั้งหมดระหว่างทีมที่มีแต้มเท่ากัน) ซึ่งทีมที่มี time-rating ดีกว่าจะอยู่สูงกว่า

๙.๒.๒.๓.๔. แข่งเพิ่มอีกแมทช์ Bo๑

๙.๓. รอบ Playoff

๙.๓.๑ แข่งแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก)

๙.๓.๒ แข่งแบบ Best of ๓

๙.๓.๓ รอบออฟไลน์ (Offline Competition) ๔ ทีมสุดท้าย

แข่งขันแบบ Double Elimination : Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓)

๙.๓.๔ รอบออฟไลน์ (Offline Competition) ชิงชนะเลิศ

แข่งขันแบบ Single Elimination : Best of ๕ (ชนะ ๓ ใน ๕)

๙.๔. กติกาการแข่งขัน

๙.๔.๑. แข่งขันในโหมด ๕V๕ (ชื่อเต็ม Tournament Mode)

๙.๔.๒. ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban/Pick

๙.๔.๓. สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้
เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรือการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี

๙.๔.๔. รายชื่อสกินที่ห้ามใช้

๙.๔.๔.๑. Allain Black Swordman Kirito

๙.๔.๔.๒. Airi Heavenly Striker

๙.๔.๔.๓. Tulen Cosmos: Solar Flare

๙.๔.๔.๔. Butterfly Lightning Flash Asuna

๙.๔.๔.๕. Kixi Terrible Tornado

๙.๔.๔.๖. Florentino SEVEN

๙.๔.๔.๗. Allain Kirito

๙.๔.๔.๘. Tulen Celestial Paladin

๙.๔.๔.๙. Butterfly Stacia Asuna

๙.๔.๔.๑๐. Raz SAITAMA COSPLAY

๙.๔.๔.๑๑. Yan Tanjiro Kamado

๙.๔.๔.๑๒. Murad Byakuya Kuchiki

๙.๔.๔.๑๓. Bright Toshiro Hitsugaya

๙.๔.๔.๑๔. Errol Genos

๙.๔.๔.๑๕. Lu Bu Ichigo Kurosaki

/๙.๔.๔.๑๖. Keera...

๙.๔.๔.๑๖. Keera Nezuko Kamado

๙.๔.๔.๑๗. Ryoma ULTRAMAN

๙.๔.๔.๑๘. Lindis Shihakusho

๙.๔.๔.๑๙. Annette Karakura First High School

๙.๔.๕ ห้ามใช้ฮีโร่ที่อัปเดตใหม่ภายใน ๑๔ วัน (ยึดตามเซิร์ฟเวอร์หลักของประเทศไทย)

๙.๕ การประท้วง

๙.๕.๑ หลักการเริ่มเกมใหม่

๙.๕.๑.๑ ในกรณีที่เมื่อเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของเกมในเวลาใด ๆ ระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปแบบอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

๙.๕.๑.๑.๑ ในกรณีที่เป็นการบัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทมพลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลกระทบต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่ และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไป หรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

๙.๕.๑.๑.๒ ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่น ๆ ที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปแบบ ณ ตอนนั้น ทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ทีมละ ๕ นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณา และทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าว และดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

๙.๕.๑.๒ ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่าข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก

๙.๕.๑.๓ เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรอง การันตีสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

๙.๕.๒ ระเบียบเริ่มเกมใหม่

๙.๕.๒.๑ หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้ หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิจของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้

๙.๕.๓ สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุม

๙.๕.๓.๑ เมื่อเกมที่ได้รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้

/๙:๖ การหยุด...

๙.๖ การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

๙.๖.๑ การหยุดพักเกมทั่วไป

๙.๖.๑.๑ หากผู้เข้าแข่งขันคนใดตั้งใจไม่เชื่อมต่อเกม โดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบ ผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้น ๆ

๙.๖.๑.๒ ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมดังกล่าว และให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

๙.๖.๑.๓ หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า ๑๐ นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่ เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมาก ทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่เห็นควร

๙.๖.๑.๔ ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็ว และ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

๙.๖.๒ การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

๙.๖.๒.๑ ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

๙.๖.๓. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

๙.๖.๓.๑ หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

๙.๖.๓.๒ หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

๙.๖.๓.๓ ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

๙.๖.๔ การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

๙.๖.๔.๑ ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว

(ก) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวนวุ่นวาย ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

/ (ข) อุปกรณ์...

(ข) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

(ค) การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือ

จากการควบคุม

(ง) เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น
ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุ
ให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

๙.๖.๕ การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา

๙.๖.๕.๑ ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า ๕ นาที
เพื่อให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้
เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

๙.๖.๖ การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับ
อนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นั้นที่

๙.๖.๗ ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสาร หรือดำเนินการใด ๆ
อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

๙.๖.๗.๑ บทลงโทษ

ครั้งที่ ๑ : เตือน

ครั้งที่ ๒ : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็น จำนวน ๑ ครั้ง

ครั้งที่ ๓ : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็น จำนวน ๒ ครั้ง

๙.๗ การเลือกฝั่ง

๙.๗.๑ ในรอบแบ่งกลุ่ม ทุกแมทช์จะใช้การโยนเหรียญเลือกฝั่ง

๙.๗.๒ ในรอบ Playoff เกมแรกจะใช้เหรียญเลือกฝั่ง และเกมต่อ ๆ ไปทีมแพ้
เกมก่อนหน้าจะมีสิทธิ์เลือกฝั่งก่อน

๙.๘ การล่าช้า

๙.๘.๑ ทีมงานผู้จัดการแข่งขันจะเริ่มการแข่งขันทันทีเมื่อถึงเวลาที่กำหนดไว้
ทีมที่เข้าแข่งขันหากมาเข้าร่วมการแข่งขันไม่ทันจะถือว่ายอมแพ้ในแมทช์นั้น ๆ แต่ไม่ตัดสิทธิ์ในการเข้าร่วม
การแข่งขันในแมทช์ถัดไป (ถ้ามี)

๙.๘.๒ กรณีสมาชิกในทีมมาไม่ทันในการแข่งขันรอบนั้น ๆ สมาชิกที่เหลือต้อง
แข่งเท่าที่มี

๙.๘.๓ ทีมงานผู้จัดการแข่งขันสามารถเลื่อนเวลาการแข่งขันเป็นเวลาใดก็ได้
ตามเหตุอันสมควร ขึ้นอยู่กับสถานการณ์ในขณะนั้น เช่น ปัญหาเซิร์ฟเวอร์เกม สภาพแวดล้อมไม่สามารถแข่งขันได้
เช่น ไฟดับ เป็นต้น

/ ๙.๑๕. อุปกรณ์...

๙.๙ อุปกรณ์การแข่งขัน

๙.๙.๑ ให้ใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัวในการแข่งขัน แต่ไม่อนุญาตให้ใช้ IPAD

หรือ TABLET

๑๐.การตัดสิน

๑๐.๑ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้มีอำนาจในการรับรองผลแพ้ชนะ

๑๐.๑.๑ รับรองผลจากสกอร์ที่เกิดขึ้นในโปรแกรมเกมที่ใช้แข่งขัน

๑๐.๑.๒ กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งไม่เข้าแข่งขันจนเลยเวลาที่กำหนด

๑๐.๑.๓ กรรมการผู้ตัดสินชี้ชัดว่า ฝ่ายหนึ่งทำผิดกฎร้ายแรงจนถูกตัดสินให้

๑๐.๒ กรรมการผู้ตัดสินมีสิทธิ์ในการเลื่อน การหยุดพักเกม หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

๑๐.๒.๑ เมื่อเกิดปัญหาทางเทคนิคจนทำให้ต้องเลื่อน หรือลดจำนวนนัดการแข่งขัน

๑๐.๒.๒ เมื่อเกิดปัญหากรณีพิพาทจนทำให้การแข่งขันต้องหยุดชะงักเป็นเวลานาน

๑๐.๒.๓ กรรมการผู้ตัดสินเป็นผู้อนุญาตการขอพักเกม Pause

๑๐.๒.๔ กรรมการผู้ตัดสินเป็นพิจารณาให้พักเกมในโอกาสที่เหมาะสม

๑๐.๓ การยุติเกม

๑๐.๓.๑ เมื่อมีการผิดกฎร้ายแรงให้กรรมการผู้ตัดสินชี้ขาดมีอำนาจยุติการแข่งขัน

๑๐.๔ ผลการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของผู้ตัดสิน โดย

คณะกรรมการจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงคำตัดสิน ในระหว่างหรือหลังจากการแข่งขันเพื่อตรวจสอบว่าได้มีการดำเนินการตามขั้นตอนที่ถูกต้องเพื่อทำให้การตัดสินเป็นไปอย่างเป็นธรรม หากมีกรณีอื่น ๆ ผู้ตัดสินไม่สามารถพิจารณาตัดสินได้ ให้คำตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

๑๑.ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

๑๑.๑ มีมารยาท และเคารพในหน้าที่

๑๑.๑.๑ ไม่แสดงกิริยา หรือวาจาไม่ยอมรับคำตัดสิน

๑๑.๑.๒ ไม่ดื่มเครื่องดื่มที่มีแอลกอฮอล์

๑๑.๑.๓ ไม่พยายามเอาเปรียบผู้เล่นอื่นโดยไม่ใช้ความสามารถทางของตัวเอง

๑๑.๑.๔ ไม่ให้ความร่วมมือกับเจ้าภาพ และคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

๑๑.๑.๕ ไม่สูบบุหรี่

๑๑.๑.๖ ไม่จงใจประพฤติดัวให้ไม่เป็นที่ยอมรับทางสังคม

๑๑.๑.๗ ห้ามใช้เครื่องมือสื่อสารในระหว่างแข่ง

๑๑.๑.๘ ห้ามมีพฤติกรรมก่อกวน ทำให้การแข่งขันเสื่อมเสีย

/๑๑.๑.๙ แสดง...

๑๑.๑.๙ แสดงที่เหมาะสมบนโลกออนไลน์ และโซเชียลมีเดีย

๑๑.๑.๑๐ การแสดงที่บ่งบอกความไม่มั่นใจนักกีฬา : ปรับแก้ทันที

๑๑.๑.๑๑ การเยาะเย้ย ถากถาง ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมเข้าแข่งขัน :
ปรับแก้ทันที

๑๒. การแต่งกายของนักกีฬา

๑๒.๑ นักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยตามกติกา และระเบียบของสมาคมอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย โดยเสื้อผ้าที่ใช้แข่งขันจะประกอบไปด้วยเสื้อแขนสั้น หรือแขนยาว กางเกงขาสั้นหรือกระโปรง รองเท้าหุ้มส้น ห้ามสวมรองเท้าแตะเด็ดขาด

๑๒.๒ ชุดแข่งจะต้องไม่มีการเผยแพร่โฆษณาสินค้าที่ขัดต่อระเบียบของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย การพนัน สิ่งเสพติด อนาคต

๑๓. บทลงโทษ

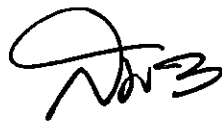
๑๓.๑ การโกงการแข่งขัน การใช้สารเสพติด การนำการแข่งขันร่วมใช้การพนัน การทะเลาะวิวาทขั้นรุนแรง จะถูกพิจารณาโทษงดเข้าร่วมการแข่งขันที่องค์การบริหารส่วนจังหวัดพระนครศรีอยุธยาจัดขึ้นตลอดชีพ

๑๓.๒ การเอาเปรียบหยุดพักในจังหวะที่คู่ต่อสู้ได้เปรียบ กลับเข้าการแข่งขันซ้ำเกินข้อกำหนดพูดจาวาร้าย ก่อให้เกิดความวุ่นวาย ใช้คำหยาบคาย กรรมการผู้ตัดสินจะตักเตือนครบ ๓ ครั้ง ปรับแก้ในครั้งนั้น หากยังเอาเปรียบต่อเนื่องจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

๑๔. พิธีมอบรางวัล

ให้นักกีฬาผู้ที่ได้รับรางวัลการแข่งขันเป็นผู้รับรางวัลด้วยตนเอง และแต่งกายด้วยชุดแข่งขัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๓ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๖



(นางสมทรง พันธุ์เจริญวรกุล)

นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดพระนครศรีอยุธยา